ライブラリの使用箇所、解説 2013.6.12 k.ohno

Kujira開発で使用しているライブラリは以下のものである

CTR\_SDK 5.2.0

AAC\_CODEC aacサウンドフォーマット 無断使用は禁止

SOCKET\_PRIVATE socket通信 無断使用は禁止

Webbrs ブラウザジャンプ機能

AcScanAccessPointKit 最終的に使っていない 今後も許可なく使用を禁ずる

CTR\_PIA 3.0.0 kujiraワイヤレス通信に使用 新規はnex利用が望ましい

CTR\_NEX 3.3.4 EKJ 通信全般で使用

CTR\_MW-VCT-1\_8\_1 VCTライブラリ PSSフレンド対戦、交換、ボイスチャットで使用

PFID-1\_0\_17 顔認証ライブラリ ポケパルレで使用

Mobiclip-1\_5\_0-ja\_JP モビクリップ＝ムービーライブラリ 強引にDLL化しているが非推奨

タイトルで使用している AACアドオンは使用していない

MGR-1\_0\_9 モーションゼスチャー 使用していない

HGR-1\_0\_9. ハンドゼスチャー 使用していない

ASR-1\_0\_17 音声認識ミドルウエア 使用していない

ImageDB イメージ管理

ActivePerl

MessageStudio kujira\_textの物を使用している

NintendoWare 　描画、サウンドで利用

Nintendo\_3DS\_CPU\_Profiler 負荷計測に効果的

DLL非対応、ファイルスレッド等の待ちがつかみにくい

XY開発環境セットアップ.docに記載がある物は使用している

IncrediBuildを使用している