

モード	ポケモンの数		データ構造	用途
	最小	最大		
1	1	1	インデックス(160byte) + ポケモン(232byte)	GTS交換に出すポケモンの検査: GTSで使用
2	1	1	ポケモン(232byte)	GTSに欲しいポケモンをリクエストする際にあり得るポケモンか検査: GTSで使用
3	1	1	ポケモン(232byte)	交換に出すポケモンの検査: ポケモン交換／ミラクル交換で使用
4	1	6	ポケモン(232byte)	対戦で使うポケモンパーティの検査: ランダムマッチ／インターネット大会で使用
5	2	12	ポケモン(232byte)	バトルビデオに保存されているポケモンパーティの検査: 自分(6)と相手(6)のパーティを保存するため最大12

turtol  
sulmon

自分以外の相手に渡ることがないので不正検査は行わない。  
syachi、swanのセーブデータをアップロード後にサーバで不正検査行う予定。(別途相談)