■アプリケーション全般

■中村 宏行

■2013/07/23

中村が作成したアプリケーション全般についてのドキュメントです。

基本的な処理の流れを説明します。

●ファイル構成

・(モジュール名).cpp, h Proc関連

・(モジュール名)\_main.cpp, h メインシーケンス関連

・(モジュール名) \_graphic.cpp, h 描画関連

・(モジュール名) \_ui.cpp, h 入力関連

xy\_tools/app/template/app\_make.plを実行することにより、上記のファイルが作成されます。app\_make.plの使用方法はxy\_html/app\_manual/main.htmlを参照してください。

●app\_make.plを使用したアプリケーション（中村担当分）

・バッグ画面

・ボックス画面

・ボックス検索画面

・殿堂入りデモ

・殿堂入り確認画面

・かわいがり模様替え画面

・言語選択画面

・数値入力画面

・パソコンメニュー画面

・文字入力画面

・TheEnd画面

・トライアルハウス結果画面

●処理の流れ

※最も単純なTheEnd画面で説明します

　◆Proc関連　( the\_end.cpp )

　　Proc処理です。

　　UpdateFunc()でthe\_end\_main.cppのUpdate()を呼び出し、

戻り値によってProcの継続・終了を制御します。

DrawProc()でthe\_end\_main.cppのDraw()を呼び出します。

　◆メインシーケンス関連　( the\_end\_main.cpp )

　　ProcからUpdate()が呼ばれます。

　　Update()ではMainSeq[]というメインシーケンス関数テーブルが呼ばれ、

　　各メインシーケンス関数の戻り値で次に呼ばれるメインシーケンス関数を

　　制御します。

　◆描画関連　( the\_end\_graphic.cpp )

　　the\_end\_main.cppで使用される描画関連処理群です。

　◆入力関連　( the\_end\_ui.cpp )

the\_end\_main.cppで使用されるキー操作、タッチ操作の処理群です。