

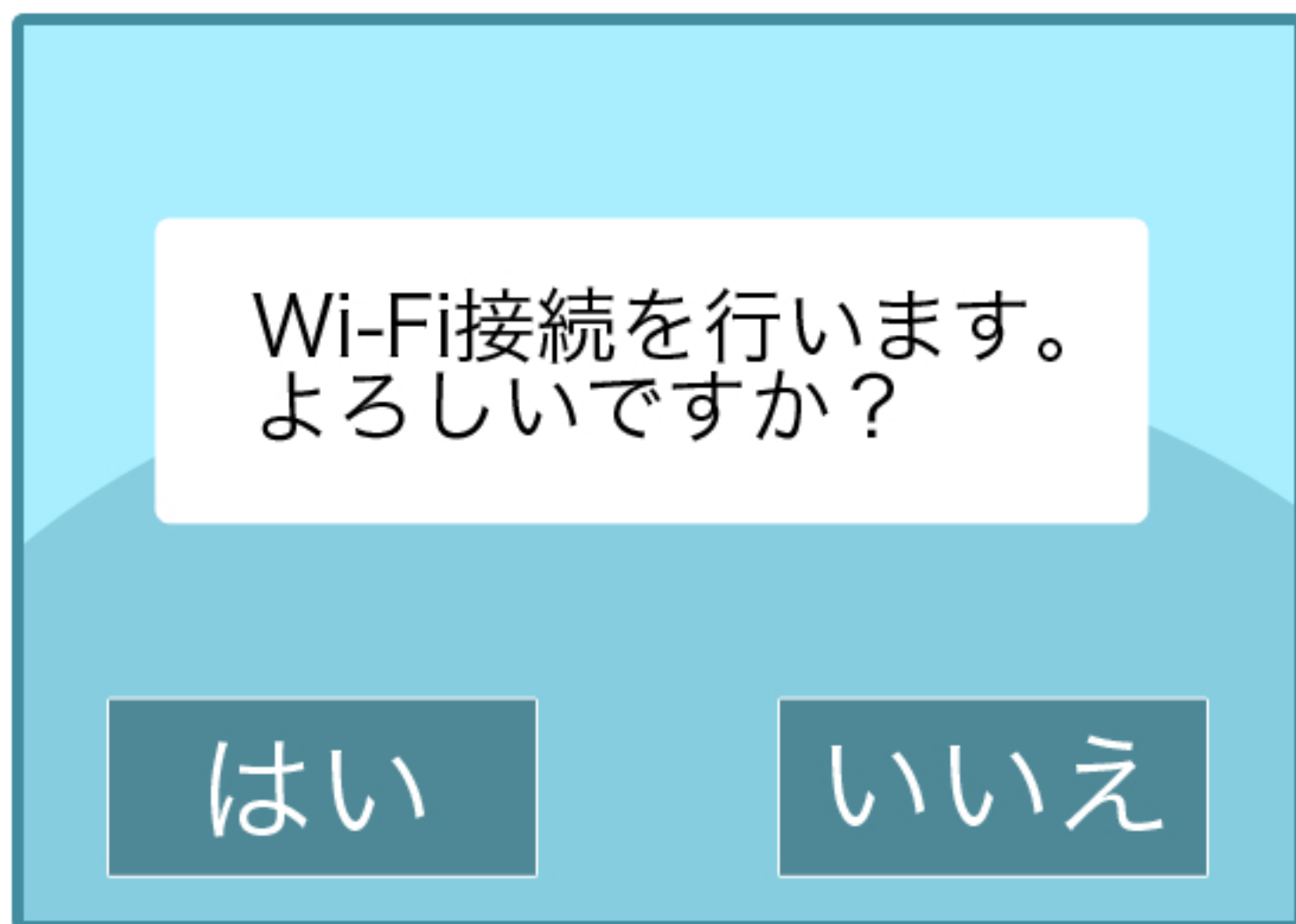
ゲームシンク起動流れ(起こし時ver) 100302

1



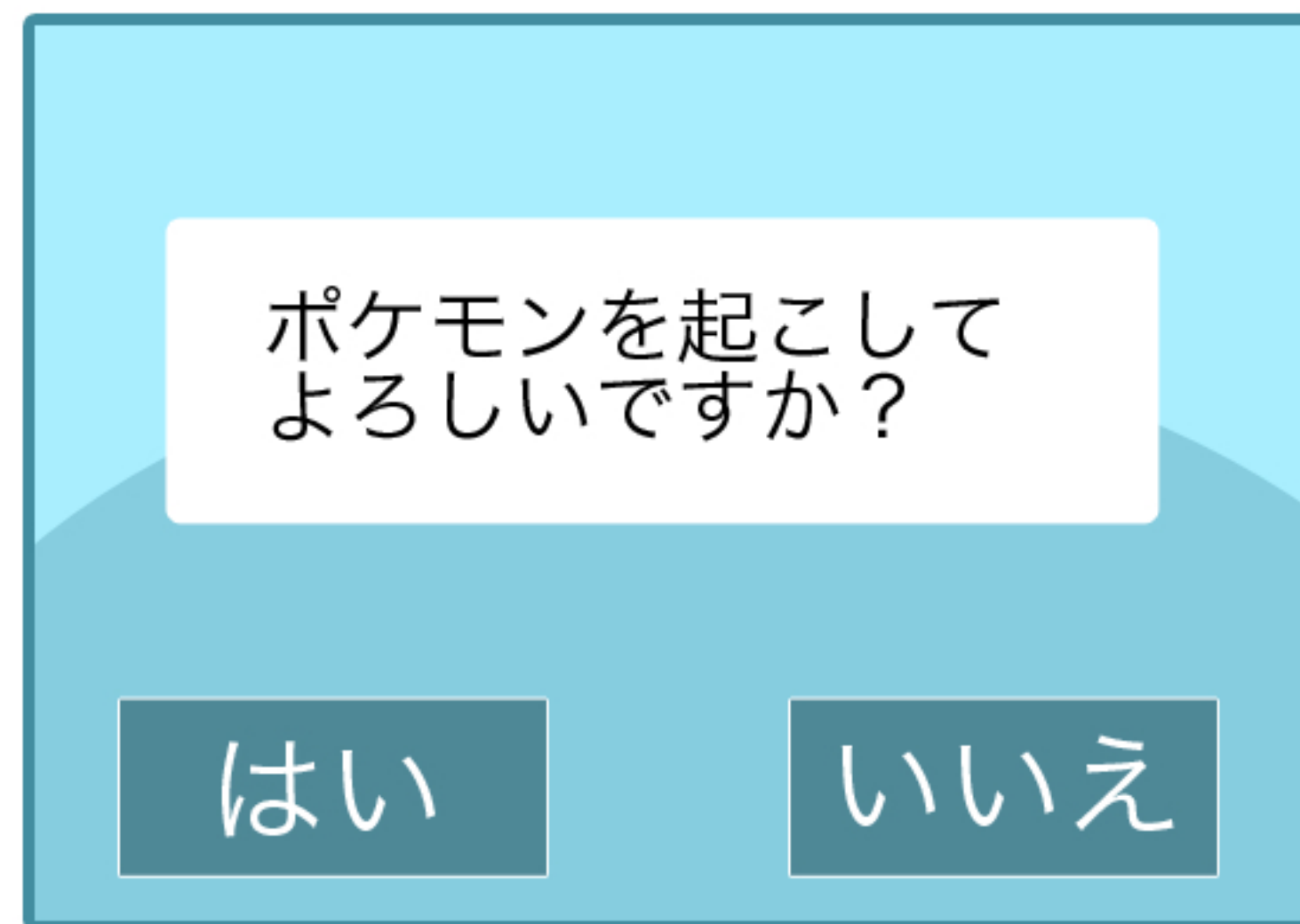
フィールド上でGameSyncボタンをタッチする。

2



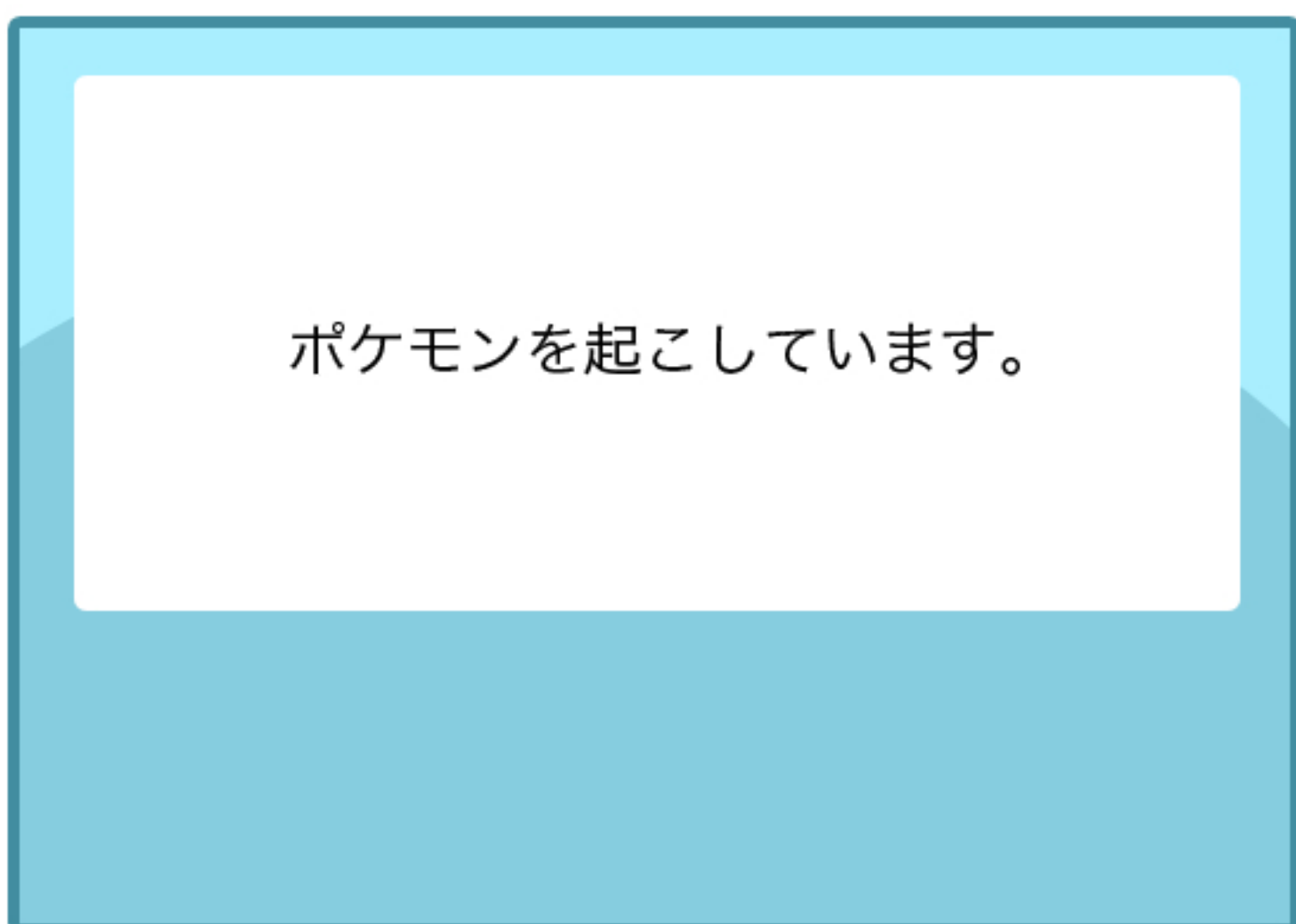
GameSync専用画面に切り替わって、Wi-Fi接続の確認を行う。

3



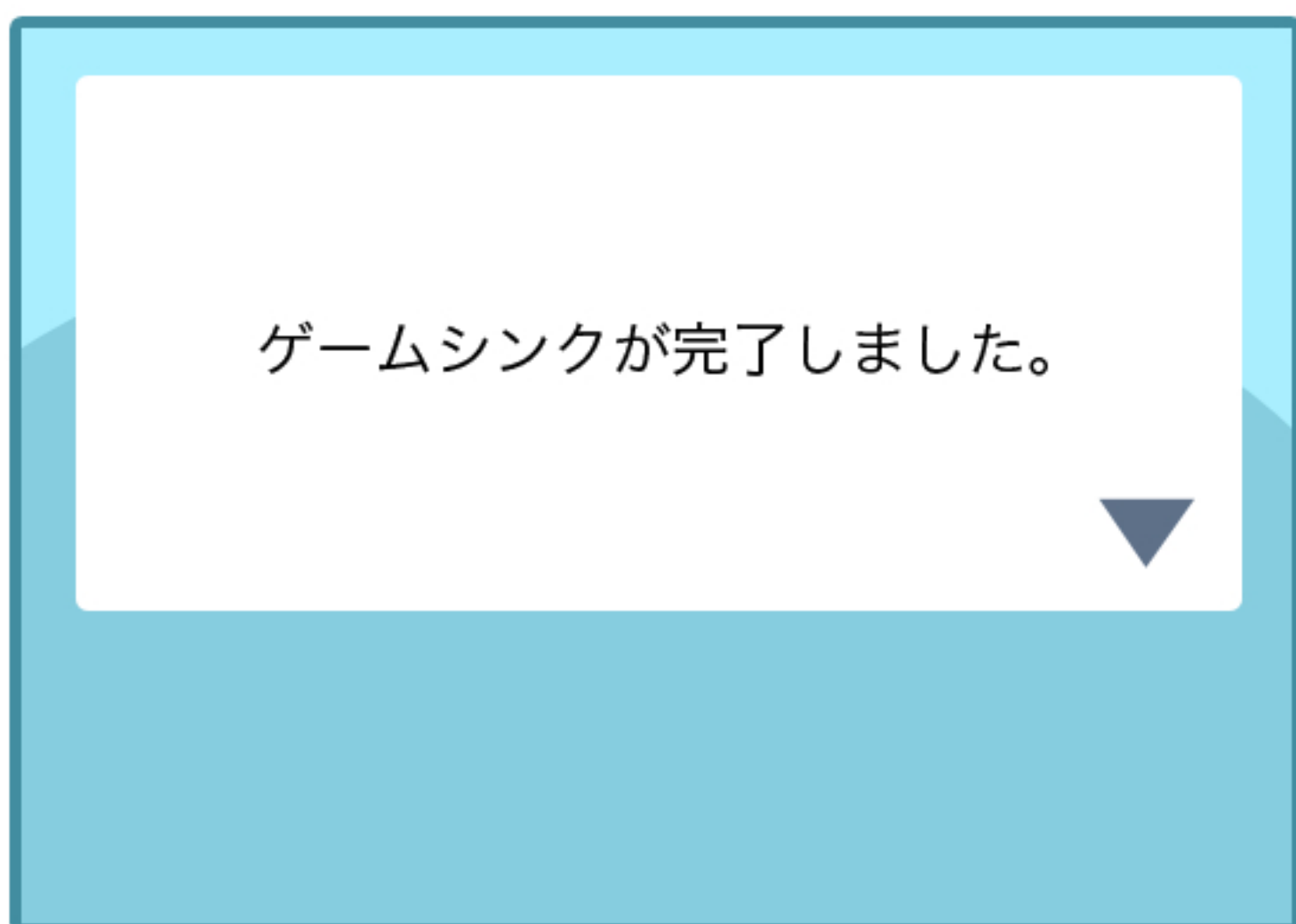
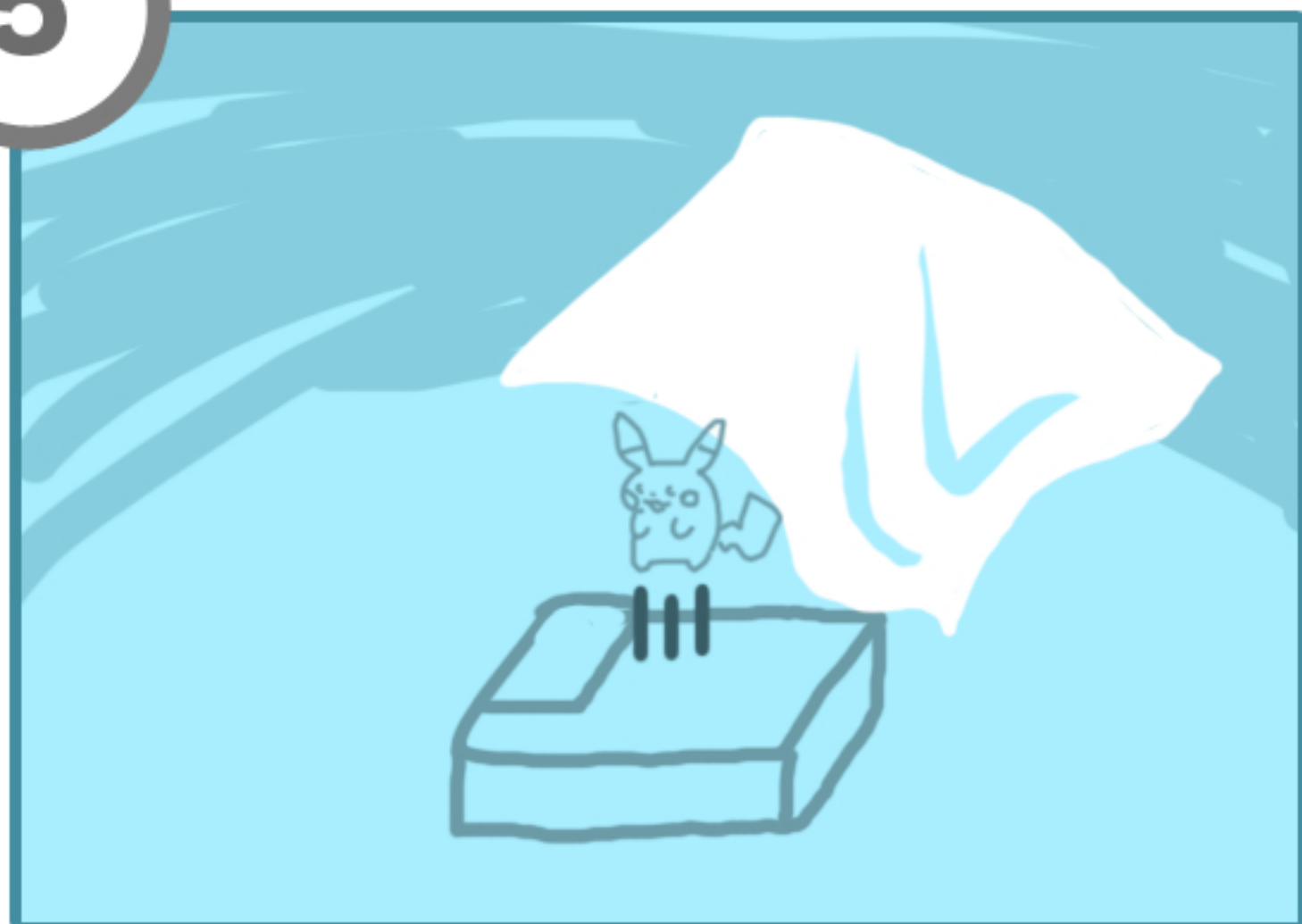
上画面に寝ている状態を表示。
下画面で起こすか確認する。
(夢イベントを体験していなかった場合とアイテムを受け取っていない場合は起こす前にその旨メッセージを表示する)

4



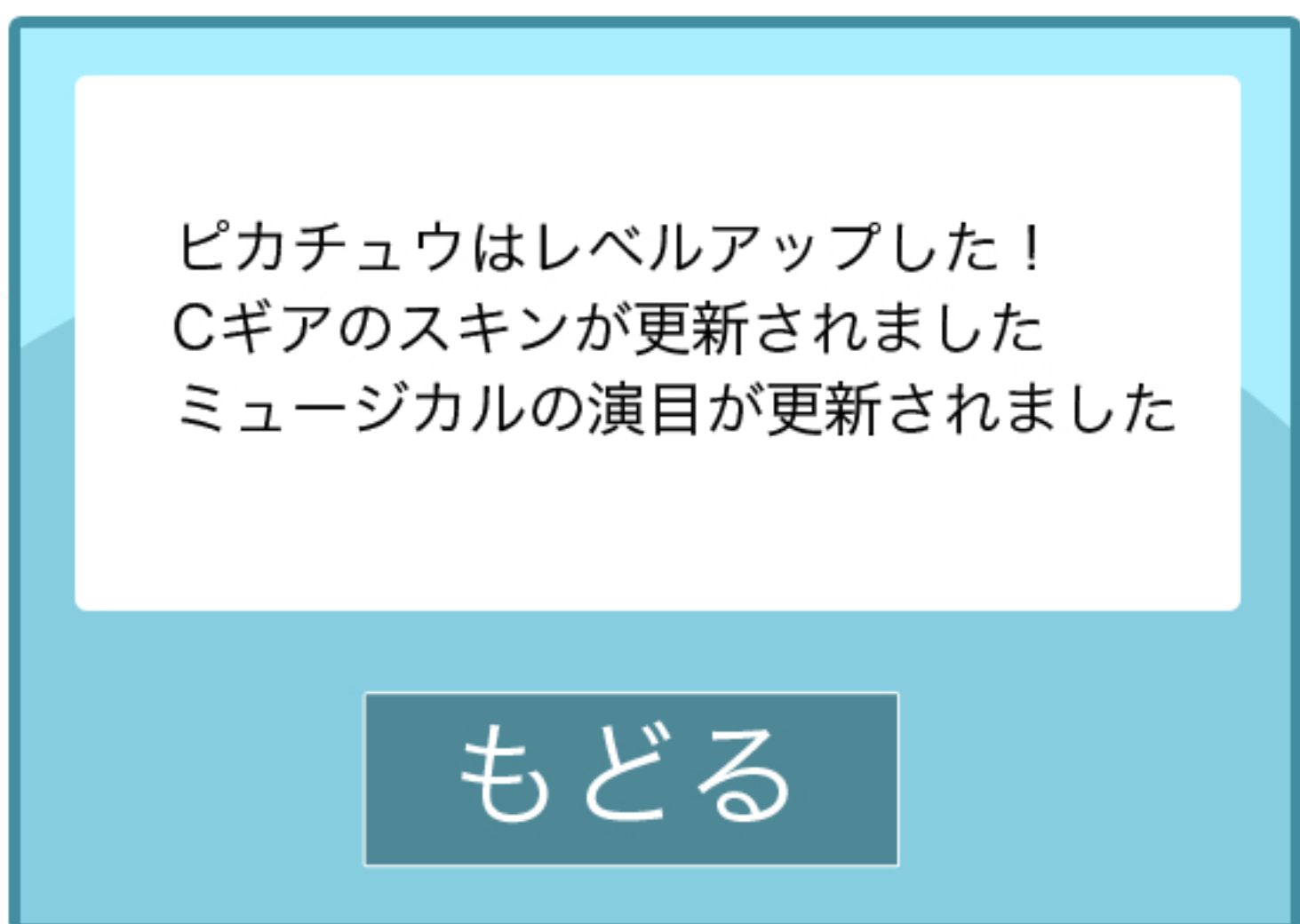
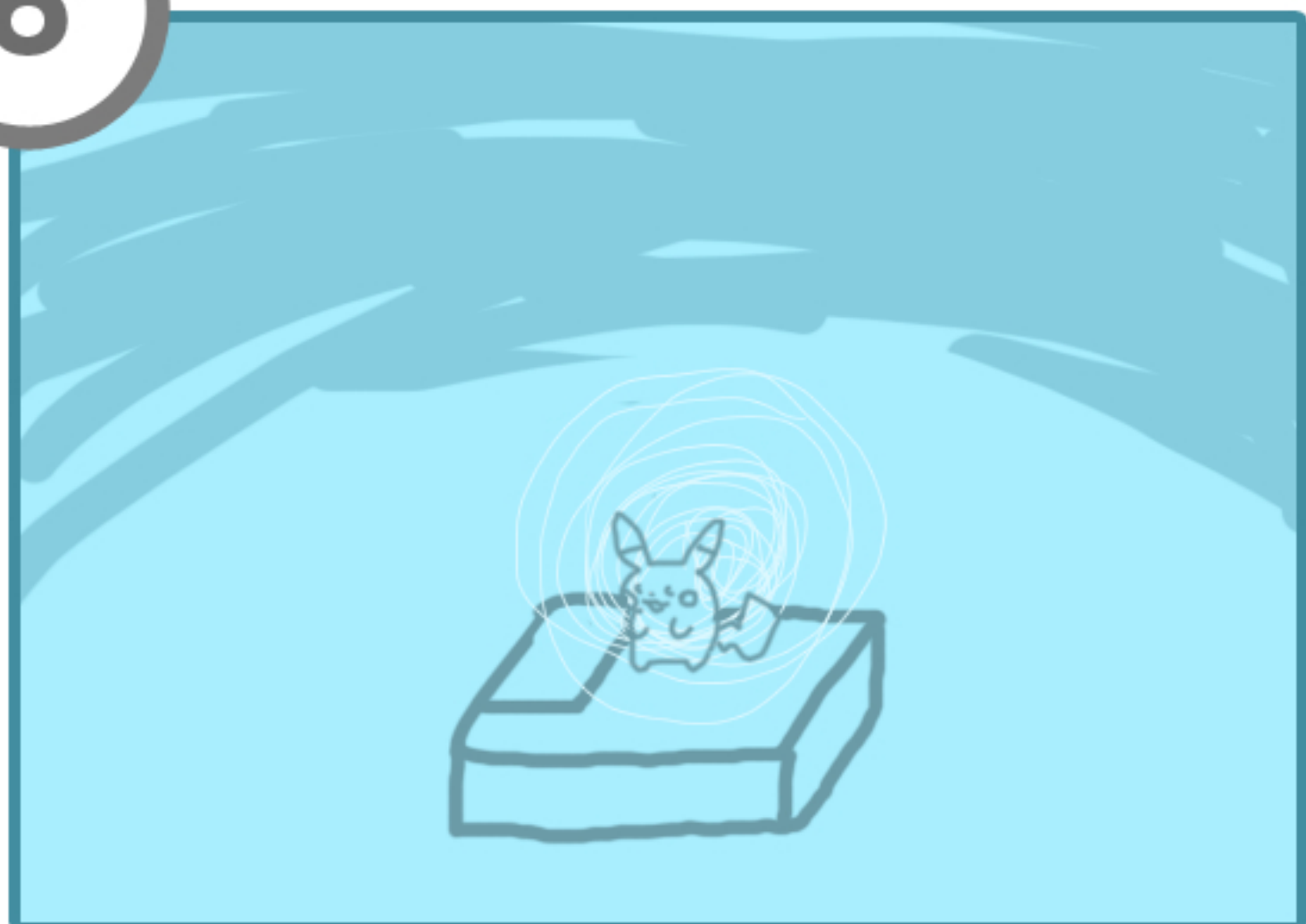
上画面でベッドがモゾモゾ動き始める。
モヤモヤがベッドに吸収される。
夢で取得したアイテムも半透明で吸収される。
下画面で通信中のメッセージ表示。
(システムの方では通信終了時にセーブを行う)

5



ベッドの上の毛布がめくられ、
ポケモンのアイコンがジャンプする。
下画面で通信完了の表示。

6



Game-Syncで以下の変更があったらシステムメッセージを表示
・レベルアップがあったら告知

- ・Cギアのスキンの更新
- ・ミュージカルの演目の更新
- ・ずかんスキンの更新

(無かった場合は「ゲームシンクが完了しました」のメッセージのみでもどるボタンを表示)