**KUJIRAアッパーバージョンからKUJIRAへの対戦を抑制するには**

鈴木　寿尚

KUJIRAアッパーROMでは、新規のポケモンや着せ替えデータが追加される場合がある。

ただしKUJIRAでは上記追加データは存在しないため、アッパーROMから対戦やプロモ交換

を申し込まれた場合は招待を無視する必要がある。

上記を実現させるために、以下の２つのフラグが準備されている。

アッパーROM上で/prog/include/pss/PssPacketDefine.hの構造体「PacketPersonallInfo」

のメンバ変数「isLowerBattleReject」および「isLowerPromoReject」それぞれにtrueを

指定することでアッパーROM同士でのみ可能な対戦、プロモ交換を実現することができる。

/prog/include/neapp/pss/PssPersonalData.hのクラス「PssPersonalData」の関数

「SetupMySelf()」内でステータスを確認し、上記２フラグの値をセットすること。