マップリプレイス

特定の条件を満たした時に地形を別の地形に変更する仕組みです。

以前からある仕組みですが、若干変えたところがあるので記述しておきます。

変更点

・置き換えデータがアーカイブではなくcdatファイルに記述されている

＞＞件数が少なかったこと、コンバート環境の準備の手間などから、今回はcdatファイルに手打ちで増やす形式にしています。今回は置き換え件数は２件でした。（自宅と最終兵器）

・男女による地形変更

＞＞プレーヤーの性別により読み込むマップが変更するタイプを用意してあります。

使用場所：自宅

・季節によるマップ変更がない

＞＞マップでの季節が固定になったので今回は搭載されていません

・イベント進行による変更が２段階まで設定可能

＞＞従来はbefore/afterの設定でしたが、今回は０/１/２の３段階の変更ができます。

使用場所：最終兵器

バージョンによるマップ変更機能も実装していますが、今回はバージョンによって変更させる案件がありませんでした。