

・シナリオ(+構成/プロット案)確認

確認者 : 松宮さん、松島さん、林さん(+杉森さんにもお送りしているが、ほぼご共有までの認識)

確認内容 : シナリオの具体案内容確認。主に世界観設定等がゲームと矛盾していないか等の確認。
ゲーム内にも登場する各キャラクターの性格/性質確認等も含まれる。

確認スパン : 毎週水曜夜or木曜午前～翌週火曜17時×切

TPCとOLMによる脚本会議が毎週水曜午後に実施されるため、
その後早ければ水曜夜、遅くとも翌木曜午前中にはTPCよりその週に議論がされた
各話シナリオについて確認依頼が届く。基本的には次回の脚本会議に間に合うよう、
翌週火曜日中にはTPC宛に情管より社内コメントを戻している。

・設定画確認

確認者 : 杉森さん(人物/新ポケ/旧ポケ変更点/特殊追加背景等)、吉田さん(どうぐ)

確認内容 : ゲーム内に登場する人物キャラクター/新ポケモン/どうぐ等がColumbusに初登場する際、
もしくは新衣装を着用予定の際などにデザイン画の確認が発生。
また最近は旧ポケモンのアニメ設定についても順次古いものを現在のMitakeモデル内の
形状や色設定に合わせて再設定が進んでおり、各種共有レベルではあるが確認が発生。

確認スパン : 週3-10点程度ずつ。(各話のシナリオによる)

・絵コンテ/FIXシナリオ共有

各話絵コンテの監修は現在に行っていない。 Googleドライブでアニメチームへ共有のみ。
FIXシナリオと合わせて、数か月に一度不定期で纏めて共有される。